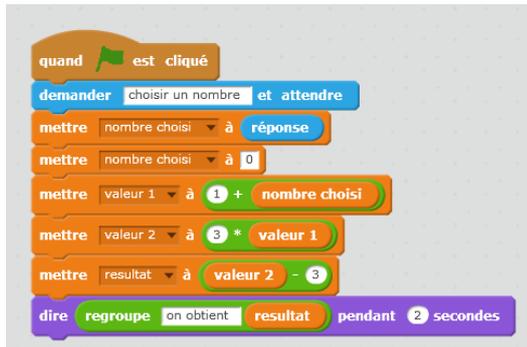


Exercice Scratch sur les fonctions

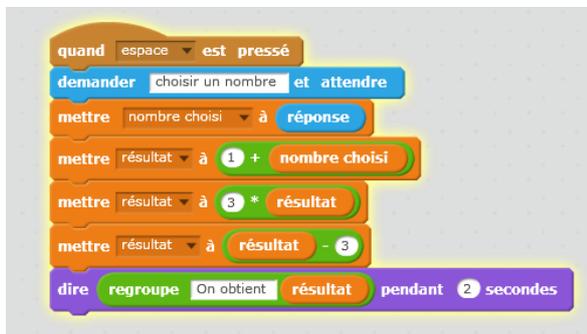
Programme de départ



a) Ce programme scratch effectue des calculs. Il correspond à un programme de calcul.

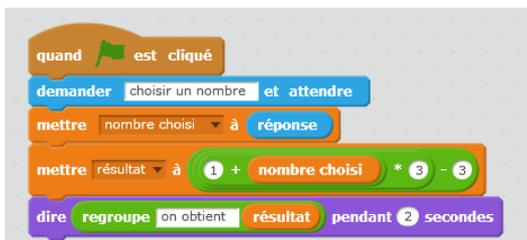
b) on choisit un nombre
on ajoute 1
ou multiplie par 3
on soustrait 3

c) « valeur 1 » et « valeur 2 » sont des « variables » qui permettent de stocker des résultats intermédiaires. On peut réaliser ce programme sans les utiliser, par exemple :



on réutilise résultat.
A chaque étape la valeur est modifiée
(on n'a plus accès aux résultats intermédiaires)

d) On peut aussi faire plusieurs calculs sur la même ligne.



On fait $(1 + x) * 3 - 3$ dans le même calcul
Pas besoin des parenthèses avec Scratch, les blocs servent de parenthèses.

Certains se sont rendu compte que ce programme pouvait aussi



ajouter 1, multiplier par 3, puis enlever 3
revient simplement à multiplier par 3