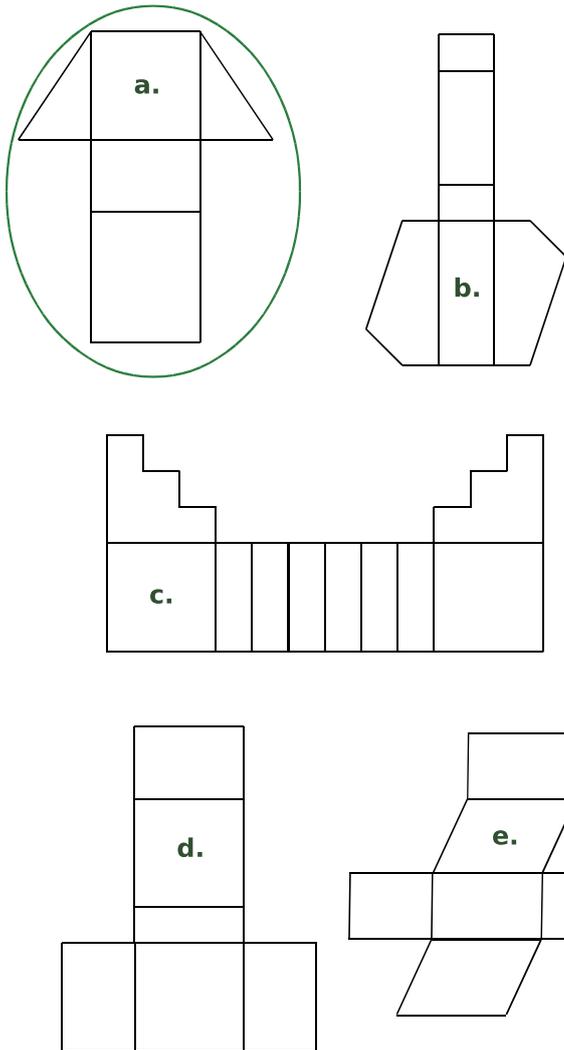
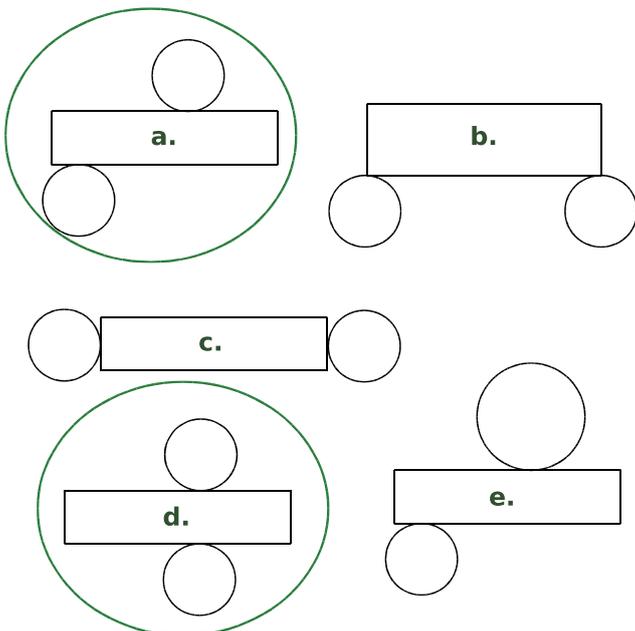


FICHE 5 : REPRÉSENTER DES PRISMES ET DES CYLINDRES (3)

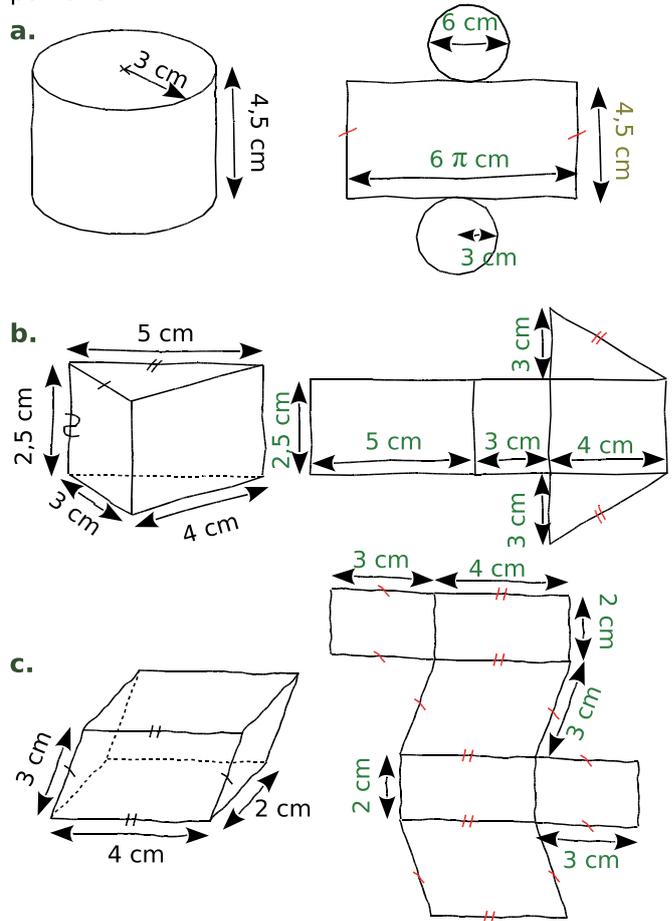
1 Parmi les figures suivantes, entoure celles qui sont des patrons de prisme droit.



2 Parmi les figures suivantes, entoure celles qui sont des patrons de cylindre.



3 À l'aide des représentations en perspective cavalière, indique les longueurs que tu connais et code les segments de même longueur sur les patrons.



4 On considère le patron d'un cylindre de révolution. Complète le tableau en prenant $\pi \approx 3,1$.

Rayon du cercle de base	Diamètre du cercle de base	Longueur du rectangle
4 cm	8 cm	24,8 cm
3,1 cm	6,2 cm	19,22 cm
2 cm	4 cm	12,4 cm

5 Colorie le patron suivant pour que, une fois le prisme construit, une même zone soit de la même couleur.

