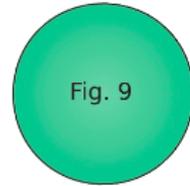
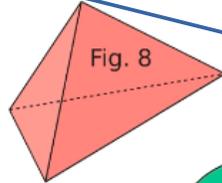
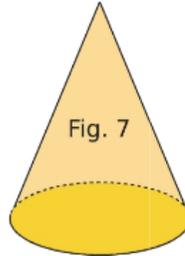
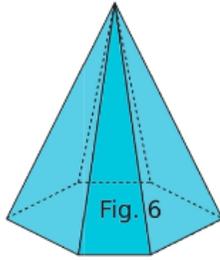
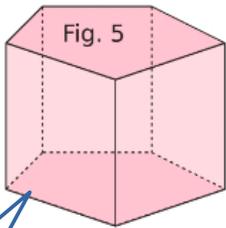
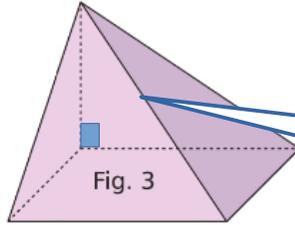
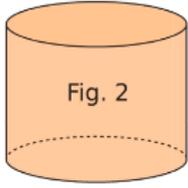
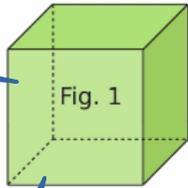


Les objets de l'espace sont représentés ici en **perspective cavalière**
 On n'utilise pas le mot côté dans l'espace pour éviter les confusions,
 on parle **d'arête** ou **de face**

Correction de l'exercice

1 Classe chaque solide dans le tableau ci-dessous.



Solide	Cube	Pavé	Prisme	Cylindre	Pyramide	Cône	Sphère
Figure	1	4	5	2	3, 6 et 8	7	9

Avec la perspective, les faces avant et arrière sont représentées en vraie grandeur

Avec la perspective, les faces latérales sont déformées, mais on garde le parallélisme. Un carré dans la réalité apparaît comme un parallélogramme

Les prismes (droits) sont constitués de deux faces polygonales ses faces latérales sont des rectangles

Le cylindre est constitué de 3 faces : 2 disques et une face rectangulaire recourbée

Les pyramides sont constituées d'une face polygonale ses faces latérales sont des triangles ayant un sommet commun

Les arêtes cachées sont représentées en pointillés

Cette pyramide n'est pas régulière, le sommet est décalé sur un côté. Les triangles qui forment ses faces latérales ne sont pas tous les mêmes